

**Правила UIPM**  
**Правила этапа – Верховая езда**

**Оглавление**

## ЧАСТЬ А

### **4.1 Сфера применения**

- 4.1.1 Следующие правила должны выполняться во время проведения соревнований по верховой езде, которые представляют собой показательные прыжки на маршруте, скорость прохождения которого 350м/мин на открытом воздухе и 300м/мин в помещении. Соревнования проводятся как в личном, так и в командном зачете.
- 4.1.2 В соревнованиях в личном зачете организатор соревнования предоставляет одну лошадь, в зависимости от наличия, одному, двум, трем или четырем наездникам. В любом случае организатор также должен предоставить одну запасную лошадь каждому из пяти наездников, выступающих во второй группе.
- 1) На всех официальных соревнованиях категории А одна лошадь должна быть предоставлена одному или максимум двум спортсменам, в крайних случаях можно предоставить одну лошадь трем участникам.
- 2) Если на соревнованиях категории В и С одна лошадь предоставляется четырем спортсменам, то такие соревнования должны проводиться в два дня, по два гита в день.
- 4.1.3 На всех официальных соревнованиях UIPM в личном зачете маршрут должен быть протяженностью в 350 - 450м и состоять из 12 препятствий, включающий в себя одну комбинацию из двух препятствий (двойная система) и одну комбинацию из трех препятствий (тройная система). Минимум 5 препятствий должны быть установлены на максимальной высоте, которая зависит от статуса соревнования и уровня лошадей.
- 4.1.4 На мировых чемпионатах, европейских чемпионатах, чемпионатах мира CISM в командной эстафете организатор соревнования предоставляет три лошади для каждой команды. На маршруте 3x350м устанавливается 9 препятствий без комбинаций. На всех остальных соревнованиях категории В в командной эстафете организатор может предоставлять только одну лошадь для команды и три дополнительные лошади для второго и третьего гита. На маршруте 3x200 м устанавливается 6 препятствий без комбинаций.
- 4.1.5 Эстафеты среди команд из 2 человек (2 мужчин, 2 женщин, или 1мужчина+1 женщина) могут быть организованы в один, два или три гита. Организаторы предоставляют по две лошади каждой команде, и маршрут 2x350м включает 9 препятствий без комбинаций.
- 4.1.6 Допуск на соревнование по верховой езде.  
Атлеты допускаются на состязания по верховой езде только при наличии международной лицензии или, если есть письменное подтверждение от национальной федерации, что квалификация спортсмена позволяет ему участвовать в этом виде.

### **4.2 Органы управления**

- 4.2.1 На всех официальных соревнованиях UIPM директор верховой езды назначает следующих официальных лиц: судью, секретаря, хронометристов, диктора, установщика маршрута, помощников установщика маршрута, стартера, судью на разминочном поле, судью по распределению лошадей, судью по экипировке, ветеринарного врача. Решения компетентных лиц по любому вопросу, с согласия Технического делегата UIPM, являются окончательными.

4.2.2 **Директор верховой езды** является самым главным лицом на соревновании и отвечает за:

- 1) управление и координацию действий всех, назначенных им официальных лиц;
- 2) установку маршрута и строительство разминочного поля;
- 3) наличие необходимого количества лошадей для проведения «прокатки лошадей»;
- 4) отбор вместе с Техническим делегатом UIPM подходящих для соревнований лошадей;
- 5) получение медицинского свидетельства от ветеринарного врача о том, что лошадь здорова и может участвовать в соревнованиях;
- 6) обеспечение проведения жеребьевки лошадей;
- 7) подготовку и контроль работы диктора с тем, чтобы публика была постоянно информирована о ходе как конного вида, так и соревнования по современному пятиборью в целом.

4.2.3 В задачу **Судьи** входит точно оценить показанный спортсменом результат. Он обязан:

- 1) выпускать наездников на маршрут в соответствии с расписанием;
- 2) с помощью колокольчика давать сигналы на старт, остановку и возобновление проведения гита или, возможно, о его преждевременном завершении;
- 3) в ходе всего маршрута устно оценивать результаты и ошибки спортсмена на каждом отдельном препятствии, включая ошибки, сделанные во время остановки;
- 4) а также определять окончательный результат наездника;
- 5) проводить дополнительную жеребьевку запасных лошадей и обеспечивать функционирование системы переподготовки.

4.2.4. **Секретарь** отвечает за работу с бумагами во время «прокатки лошадей» и в ходе состязаний. Он обязан:

- 1) подготовить все необходимое для жеребьевки номеров;
- 2) записывать номер и кличку выбранной лошади;
- 3) выдать спортсмену документ с номером и именем выбранной лошади, саму лошадь и время старта данного спортсмена;
- 4) во время проведения конного вида записывать все устные замечания рефери в протокол соревнования;
- 5) в соответствии с данными хронометриста записывать время, показанное спортсменом;
- 6) подсчитать общее количество очков, набранное каждым спортсменом.

4.2.5. **Хронометрист** обязан:

- 1) после стартового сигнала отмерять каждые 30 секунд;
- 2) по сигналу рефери начинать и заканчивать отсчет времени;
- 3) записывать время, показанное спортсменом;
- 4) в случае отсутствия электронного оборудования время спортсмена измеряется секундомером.

4.2.6. **Диктор** информирует спортсменов и зрителей о ходе соревнования и обязан:

- 1) приглашать спортсменов на жеребьевку лошадей;
- 2) объявлять имена спортсменов, номер, кличку выбранной лошади, а также вызывать лошадей для представления;
- 3) приглашать спортсменов для выхода на арену и представлять каждого спортсмена и лошадь перед началом конного вида;
- 4) после финиша объявлять время, количество снятых за нарушения очков и общий результат спортсмена в конном виде, а также его место после предшествующих видов.

- 4.2.7 **Установщик маршрута** готовит маршрут перед началом вида и следит за его состоянием по ходу соревнования. Он обязан:
- 1) построить маршрут для конного вида согласно правилам;
  - 2) вместе с Техническим делегатом UIPM полностью проверить маршрут и внести предложенные им исправления;
  - 3) с помощью видимого знака обозначать снос препятствия, флажков или другие нарушения на маршруте;
  - 4) правильно восстанавливать сбитые препятствия или флажки;
  - 5) с помощью видимого знака обозначать, что маршрут в порядке и то, что рефери может давать сигнал для продолжения соревнования.
- 4.2.8 **Помощники установщика маршрута** присутствуют на арене во время проведения соревнования и должны выполнять все его инструкции.
- 4.2.9 Поднятием флажка **стартер** показывает, что спортсмен может начинать езду. Отмашка флажком означает, что спортсмен пересек линию старта/финиша. В соревнованиях в эстафете, стартер проверяет правильность старта 2-ого и 3-его спортсмена и объявляет о фальстарте.
- 4.2.10 **Судья на разминочном поле** отвечает за:
- 1) запись количества совершенных прыжков;
  - 2) информирование спортсмена о том, что у него остался последний прыжок;
  - 3) информирование директора по верховой езде и судьи о совершенных спортсменом или членами его окружения нарушениях на разминочной арене;
  - 4) заранее предупреждает спортсмена о том, что подходит время его выхода на арену соревнования;
  - 5) в эстафетах за 5 минут до окончания разминки забирает у лидера команды карточку участника.
- 4.2.11 **Судья по распределению лошадей** обязан:
- 1) проверять пригодность седел и экипировки лошадей к соревнованию.
  - 2) отвечать за получение спортсменом лошади, выпавшей ему на жеребьевке.
  - 3) в соответствии с расписанием, выдать спортсменам распределенных на жеребьевке лошадей, и дать команду садиться на лошадь.
- 4.2.12. **Судья по экипировке** на разминочном поле отвечает за проверку кнута и шпор спортсмена перед его выходом на разминку.
- 4.2.13. **Судья по экипировке** на соревновательном поле отвечает за проверку кнута и шпор спортсмена перед его выходом на маршрут.
- 4.2.14. **Ветеринар** должен:
- 1) предоставить письменную справку о пригодности лошадей к участию в
  - 2) соревнованиях до начала жеребьевки;
  - 3) сопровождать процедуру жеребьевки и подтверждать пригодность лошадей; находиться на разминочном поле и следить, чтобы в соревновании не участвовали недопущенные лошади;
  - 4) немедленно сообщать техническому делегату UIPM о том, что лошадь хромот.
- 4.2.15 **Зона выдачи лошадей.**
- 1) организаторы соревнований должны выделить зону, где атлеты могут забирать лошадей, готовиться и садиться на них.
  - 2) минимум 3 лошади, готовые к езде верхом, должны быть представлены.
- 4.2.16 **Зона для резервных лошадей.**

Резервные лошади должны быть в наличии и готовы к соревнованию в специальной зоне.

### **4.3 Проверка маршрута и лошадей**

- 4.3.1. **Маршрут** - это путь, который должен проделать спортсмен по конкурному полю от старта до финиша. Длина маршрута измеряется с точностью до одного метра, особенно тщательно на поворотах, следуя той траектории, по которой будет двигаться лошадь. Траектория маршрута должна проходить через середину каждого препятствия.
- 4.3.2. На Олимпийских играх и чемпионатах мира организатор соревнования назначает установщика маршрута и информирует UIPM об этом. Установщик планирует и готовит маршрут, выбирает высоту препятствий в зависимости от уровня подготовки лошадей. Маршрут должен быть организован таким образом, чтобы лучшие спортсмены имели возможность показать свое мастерство. Минимум за 2 дня до начала состязания по верховой езде технические делегаты UIPM должны проверить маршрут.
- 1) Сразу поле проверки лошадей технические делегаты UIPM должны еще раз проверить маршрут и при необходимости внести изменения;
  - 2) Только после повторной проверки техническими делегатами маршрут становится официальным и изменению не подлежит.
- 4.3.3. На всех остальных официальных соревнованиях UIPM категории А и В технический делегат должен проверить состояние лошадей на площадке для верховой езды не позднее, чем за 1 день до проведения соревнования.
- 4.3.4. Официальная проверка лошадей проходит в форме «прокатки лошадей» на площадке для верховой езды. Лошади, не прошедшие проверку, не могут быть допущены к участию в соревнованиях.
- 1) Все лошади на прокатке должны иметь стартовые номера, нанесенные несмываемой краской на копыто левой передней ноги.
  - 2) Этот номер также должен быть нанесен на повод видимым для зрителей образом
  - 3) Номер остается на лошади во время всего соревнования.
  - 4) На Олимпийских Играх и чемпионатах мира технические делегаты UIPM должны получить паспорта или «голубые книжки» на всех лошадей, представленных на «прокатке».
  - 5) Официальные лица, тренеры, спортсмены и зрители могут присутствовать во время официальной проверки лошадей, но они не имеют никакого права вмешиваться.
  - 6) Если после того, как маршрут был утвержден, в случае форс-мажорных обстоятельств, возникает необходимость изменить его план, об изменениях сообщается представителям команд.
  - 7) После начала состязания по верховой езде все изменения маршрута запрещены.
  - 8) Если возникает необходимость приостановить соревнование (вследствие плохих погодных условий, плохого освещения и т.п.), возобновление соревнования должно происходить на том же маршруте и тех же препятствиях и по возможности при тех же условиях, что и до перерыва. Соревнование возобновляется с того же места, где было прервано.
  - 9) Перед соревнованием показ маршрута спортсменам производится пешком. После проверки лошадей и официального допуска трассы техническим делегатом UIPM маршрут открыт для осмотра в течение 45 минут.
  - 10) Пятиборцы и представители команд получают 20 минут та то, чтобы осмотреть маршрут в любое время в течение соревновательной программы

в соответствии с расписанием организаторов.

- 11) В соревнованиях категории А обход маршрута незадолго до жеребьевки не предусмотрен.

#### **4.4 Одежда и экипировка**

##### **4.4.1 Одежда спортсменов, тренеров и официальных лиц**

Спортсмены, тренеры и официальные лица, выходящие на конкурное поле, должны быть одеты соответствующим образом. Это правило применяется также во время жеребьевки лошадей и пешего прохождения маршрута в день соревнований.

В несоревновательный день атлеты и официальные лица могут носить повседневную одежду.

- 1) На Олимпийских играх, чемпионатах мира и финалах кубка мира все спортсмены должны быть одеты в редингот или костюм для верховой езды с изображением национальной эмблемы (флаг, нарукавник, значок).
- 2) На всех остальных соревнованиях UIPM гражданские спортсмены могут быть одеты:
  - в форму клуба верховой езды, одобренную их Национальной Федерацией, или
  - в охотничью униформу (красный или черный редингот, белые бриджи, каска для верховой езды), или
  - в редингот для верховой езды или в спортивную куртку своей Национальной Федерации, белую рубашку с воротничком и галстуком, бриджи и брюки для верховой езды.
- 3) Представители вооруженных сил, полиция, гражданские лица, работающие в вооруженных силах, служащие национальных конезаводов могут выступать как в гражданской, так и в форменной одежде. Но и та, и другая форма одежды должна включать в себя рубашку с воротничком и галстук.
- 4) Все спортсмены должны выступать на состязании и разминаться в защитных касках, крепко закрепленных под подбородком. Если на маршруте спортсмен теряет каску, он должен остановиться и надеть ее. Каски должны соответствовать следующим стандартам:
  - PAS 015:1998, EN1384:1996 – каски марки BSI
  - AS/NZS3838:1998, AS/NZS3838:2003 - На каске должен быть расположен значок стандарта SEI ASTM F1163-04a
  - SNELL E2001 с маркировкой E2001 3.4.2.
 Атлетам настоятельно рекомендуется носить защитную пластину для спины.
- 5) Организаторы должны известить участников, где они могут пройти тестирование своих касок перед состязанием. Проверенная амуниция должны быть промаркирована и возвращена атлету.
- 6) Атлеты не имеют права начинать разминку или состязание без маркированных после тестирования техническими делегатами UIPM касок;
- 7) Оборудование для верховой езды должно соответствовать правилам современного пятиборья.

##### **4.4.2 Экипировка лошадей**

Во время соревнования экипировка лошадей должна быть такой же, как во время проведения «прокатки», особенно это касается мартингала и уздечки.

##### **4.4.3 Шпоры и хлыст**

- 1) Максимальная длина шенкеля шпоры, измеренная от внешнего края до закругленной части, составляет 30мм. Не разрешается применять шпоры с подвижными колесиками, острыми или режущими кромками.
- 2) Когда наездник находится в седле, шпоры должны быть всегда направлены вниз;
- 3) Максимальная длина хлыста составляет 75см. Хлыст не

- должен иметь утяжеления на конце, острых или режущих кромок.
- 4) Контроль шпор и хлыста проводится судьей по экипировке или судьей на разминочном поле непосредственно перед выходом спортсмена на конкурное поле верхом на лошади.
- 5) Использование непроверенного хлыста или шпор на конкурном поле, разминочном поле или в любом другом месте вблизи показательной зоны влечет за собой наказание.

#### **4.5 Жеребьевка**

- 4.5.1 Список лошадей должен быть выдан спортсменам минимум за 1 час до начала жеребьевки.
- 4.5.2 Для проведения жеребьевки спортсмены должны выстроиться в шеренгу в определенное время и в определенном месте, в порядке, соответствующем их общим результатам, показанным в предыдущих видах.
- 4.5.3 Перед жеребьевкой лошадей проводят перед участниками слева направо в соответствии с их номерами, один коневод для каждой лошади. Лошади в поводу проводятся рысцей перед участниками после их объявления. Расстояние между лошадьми и спортсменами должно составлять приблизительно 50м.
- 4.5.4 Технический делегат UIPM проверяет, чтобы один номер для каждой лошади помещался в контейнер, который находится напротив спортсменов. Он также следит за тем, чтобы номера, помещенные в контейнер, были тщательно перемешаны.
- 4.5.5 В состязаниях, проходящих в 2 гита, 50 % лучших спортсменов едут во 2-м гиде, в состязаниях, проходящих в 3 гита - 33 %, в состязаниях, проходящих в 4 гита - 25 %.
- 4.5.6 По итогам результатов фехтования и плавания, спортсмен, занимающий первое место, тянет жребий первым. На основании этого жребия остальные лошади (предварительно пронумерованные) автоматически распределяются между остальными атлетами.  
К примеру, если лидер выбрал по жребию лошадь №6, то второй по отбору атлет получает лошадь №7 и т.д. Используя данную систему, появится возможность начинать состязания с атлета низшего по отбору и заканчивать состязание лидером после 2-х вдов программы (плавание и фехтование). И вместо полной жеребьевки проводится показ лошадей и пятиборцев зрителям.  
Как только первая пара представлена (например, атлеты №18 и №36) и они увидели своих лошадей, то эти атлеты сразу же направляются на 20-минутную разминку. Как только презентация и выбор лошадей будут закончены (на это отводится не более 25 минут), первый выступающий должен быть готов к прохождению маршрута.
- 4.5.7 Если состязание проходит в один гит, лидер выбирает по жребию лошадь и далее распределение идет в обратном порядке.
- 4.5.8 Если соревнование категории А проводится в два гита, спортсмены проводят жеребьевку следующим образом:

Общее количество спортсменов: 36 или 40, если не проводились квалификационные состязаний и организаторы не возражают.

1	36+18
2	35+17
17	20+2
18	19+1

- 4.5.9 В случае проведения трех гитов, спортсмены делятся на группы.
- 4.5.10 В личных и командных соревнованиях спортсмены, занявшие первое место в своих гитах, тянут жребий первыми, спортсмены, занявшие второе место, - вторыми и т.д. в командах один атлет тянет жребий за всю свою команду.
- 4.5.11 Для жеребьевки среди команд лошади делятся на 3 группы в соответствии с лучшими результатами, показанными в соревнованиях в личном зачете. Если соревнования в личном зачете не проводились, то в расчет берутся лучшие результаты, показанные во время теста.

Пример распределения лошадей между 16 командами на соревновании, проводящемся в два гита:

- 1-ая группа: лошадь №
- 2-ая группа: лошадь №
- 3-я группа: лошадь №
- 4-ая группа: лошадь №
- 5-ая группа: лошадь №
- 6-ая группа: лошадь №
- 7-ая группа: лошадь №
- 8-ая группа: лошадь №

- 4.5.12 В эстафетных состязаниях, проходящих в 2 гита 50% лучших команд выступает во 2м гите.

- 4.5.13 Если соревнования категории А проходят в 2 гита, то распределение идет следующим образом: количество команд 16

1	16+8
2	15+7
7	”” 10+2
8	9+1.

- 4.5.14 Спортсмены имеют право осмотреть доставшуюся по жеребьевке лошадь до посадки в седло и начала разминки. Лошадей также осматривают члены апелляционного жюри.
- 4.5.15 Перед тем, как сесть в седло, спортсмен, если он не уверен, что лошадь готова к участию в соревновании, может попросить проверить ее. Технический делегат UIPM может разрешить замену лошади.
- 1) В случае получения такого разрешения данный спортсмен определяет по жеребьевке одну из резервных лошадей. После того, как спортсмен сел в седло,

замены не разрешаются.

Исключения составляют те случаи, когда оказывается, что лошадь, прошедшая проверку, захромала после того, как спортсмен сел в седло, тогда Технический делегат после консультации с ответственным ветеринарным врачом имеет право разрешить замену лошади.

- 2) Если началась разминка и лошадь стала хромать, Технический делегат UIPM вместе с ветеринарным врачом могут принять решение не выпускать спортсмена на конкурное поле на этой лошади.

4.5.16 Вытянутая лидером лошадь должна быть немедленно проведена рысцой на длинном поводе перед участниками. Если Технический делегат UIPM, директор конного вида и ветеринарный врач сочтут лошадь непригодной для участия в соревнованиях, показ лошадей будет остановлен, и эта лошадь будет заменена резервной лошадью №1. После этого лидер по итогам двух состязаний будет снова тянуть жребий.

4.5.17 Если верховая езда является последним видом соревнований, Технический делегат UIPM и директор по верховой езде, в зависимости от количества пригодных лошадей, могут ограничить число спортсменов, участвующих в жеребьевке и выходящих на старт, количеством очков, набранных в предыдущих четырех видах.

#### 4.6 **Порядок проведения этапа**

4.6.1 Вход на конкурное поле запрещен до тех пор, пока табличка «Арена закрыта» находится у входа или размещена на видном месте в центре конкурного поля.

Доступ на конкурное поле разрешается по сигналу колокольчика, который подает судья, и после установки таблички «Арена открыта».

4.6.2 До старта спортсмены не имеют права разминать лошадей на конкурном поле, направлять их на препятствия на маршруте и совершать прыжки. Спортсмен, нарушивший это правило, наказывается.

4.6.3 Спортсмену разрешается сесть в седло за 20 мин до начала его выступления на разминочном поле после получения разрешения от судьи на разминочном поле.

1) Разрешено менять положение седла лошади и одевать на нее другие аксессуары перед посадкой в седло.

2) В соревнованиях в личном зачете каждый спортсмен имеет право совершить 5 прыжков на разминочном поле. Судья на разминочном поле должен предупреждать спортсмена после совершения им 4 прыжков. Если, несмотря на предупреждение, спортсмен совершает большее, чем разрешенное количество прыжков, он будет наказан.

3) На соревнованиях в эстафете среди команд из 2 и 3 человек, когда выделяется 2 или 3 лошади на команду, каждая лошадь может совершить 5 прыжков на разминочном поле. При наличии 1 лошади на команду, лошадь может совершить 6 прыжков на разминочном поле. На разминочном поле представители команд определяют подготовленность лошадей и решают, какое количество прыжков будет совершать каждый член его команды.

4) Спортсмен наказывается за каждый прыжок через препятствие, совершенный на разминочном поле, в неправильном направлении.

5) Члены команды могут оказать спортсмену помощь в изменении высоты препятствия во время разминки, но при этом высота препятствия никогда не должна быть выше максимальной. Никому не разрешается поддерживать ни одну из частей препятствия во время прыжка лошади.

4.6.4 Спортсмен должен выйти на арену по вызову. Если после вызова спортсмен не появляется на арене, вызов будет повторен дважды с 30-ти секундным

перерывом, после чего спортсмен или команда будут наказаны.

#### 4.6.5 Приветствие

- 1) Площадка для приветствия должна располагаться напротив судей и должна быть четко обозначена флагами, цветами, растениями или барьерами.
- 2) Спортсмен должен поприветствовать судью, который, в случае отказа сделать это, может запретить спортсмену стартовать.
- 3) Поднятие хлыста или поклон головы расценивается, как приветствие.

#### 4.6.6 Сигнал на старт дается с помощью колокольчика. Старт может быть отложен, но не может быть дан раньше, чем необходимо. Спортсмен, стартовавший раньше, чем был дан сигнал на старт, или совершивший прыжок через первое препятствие, до пересечения линии старта, будет наказан. При этом рефери должен позвонить в колокольчик и тем самым остановить спортсмена. Затем спортсмен возвращается на стартовую позицию и после повторного сигнала колокола он может снова стартовать.

- 1) Как правило, между двумя гитами нет перерыва. Однако, если во время соревнований в личном зачете количество лошадей менее 13, и в эстафетных соревнованиях с вариантом «3 лошади на команду» количество команд-участниц менее 7, между гитами необходимо сделать 10 минутный перерыв. В случае меньшего количества лошадей, после финиша заезда и перед началом старта разминочной сессии следующего спортсмена Технический делегат вправе назначить 25 минутный перерыв, достаточный для отдыха лошадей после окончания гита и перед началом следующей разминки.
- 2) Если соревнования по верховой езде проводятся в два дня, процедура второго дня будет аналогична процедуре первого дня, которая описана выше.
- 3) Даже если лошадь не пересекла линию старта в течение 30 сек после подачи соответствующего сигнала, время прохождения по дистанции будет отсчитываться от момента действительного старта.
- 4) При проведении соревнований в личном зачете спортсмены стартуют с интервалом в 3 минуты.
- 5) При проведении командной эстафеты с вариантом «3 лошади на команду» участники команды стартуют с интервалом в 7 мин. Первый спортсмен стартует из зоны передачи эстафеты по сигналу колокольчика. Второй и третий участники команды стартуют сразу после того, как лошадь первого спортсмена пересечет линию зоны передачи эстафеты своим носом. Спортсмен, завершивший маршрут, должен оставаться в седле в зоне передачи. В случае, если спортсмен покинул зону передачи эстафеты, он должен быть немедленно возвращен обратно. За выход из зоны передачи эстафеты вне очереди последует наказание. После того, как третий участник команды закончит выступление, и команда поприветствует рефери, спортсмены могут покинуть конкурное поле.
- 6) В эстафетных состязаниях среди команд из 2 человек с 2-мя лошадьми на команду, команды стартуют с интервалом в 4 минуты по тем же правилам, что и эстафеты среди команд из 3-х человек.
- 7) При проведении эстафеты с вариантом «1 лошадь на команду», команды стартуют с интервалом 5 минут: каждый участник команды должен преодолеть 6 препятствий в определенном порядке. После того, как предыдущий спортсмен, закончив маршрут, прибывает в зону передачи, второй и третий спортсмен может садиться в седло и начинать старт. Спортсмены могут оказывать друг другу помощь при посадке в седло, но не могут помогать во время продвижения по маршруту.

- 4.6.7 Как спортсменам, так и другим лицам, выход на конкурное поле пешком после начала соревнований запрещен. В случае такого нарушения рефери звонком в колокол должен остановить время и прервать соревнование, а лицо, совершившее нарушение, должно быть удалено с конкурного поля. После этого судья должен возобновить соревнование.
- 4.6.8 Если пятиборец выходит на конкурное поле пешком, он должен быть наказан.
- 4.6.9 Пятиборцам запрещено покидать конкурное поле пешком, иначе они будут наказаны, исключая случаи травм атлета или лошади.

#### 4.6.10 Замена лошади

- 1) Если лошадь в первом гите совершает по две закидки на трех препятствиях, спортсмены, которые должны выступать на этой лошади в следующих гитах, имеют право выступать на резервной лошади. Спортсмен, решивший выступать на резервной лошади, должен немедленно проинформировать об этом рефери, а затем определить жеребьевкой одну из резервных лошадей. В противном случае спортсмен должен выступать на лошади, определенной первоначально.
- 2) Если лошадь во втором гите соревнований в личном зачете совершает две закидки на трех препятствиях, она может быть оставлена для следующей группы или для соревнований в командной эстафете, при условии, что хорошо пройдет протаскивание на данном препятствии. Протаскивание проходит после окончания соревнований.
- 3) В ходе протаскивания должно быть показано, что данная лошадь подчиняется всаднику и берет данное препятствие. В случае если лошадь совершает одну закидку, она снимается с соревнования. Технический делегат UIPM имеет право принять решение, какая лошадь должна пройти протаскивание, а какая должна быть снята с соревнования.

#### 4.7 Поведение спортсменов и лошадей

- 4.7.1 Спортсмен должен обращаться с лошадью с заботой, лаской, без всякой жестокости. В случае жестокого обращения с лошадью спортсмен будет оштрафован.
- 4.7.2 Спортсмен на лошади должен пройти между флажками, красный справа от него, белый - слева, которые установлены на стартовой и финишной линии и на всех препятствиях. Спортсмен должен продвигаться по дистанции в соответствии с планом маршрута и соблюдать очередность взятия препятствий. Перед тем, как покинуть конкурное поле, спортсмен должен пересечь линию финиша верхом, в противном случае последует наказание, строгость которого зависит от обстоятельств, при которых это нарушение было совершено.
- 4.7.3 Препятствие считается **поваленным** вследствие ошибки лошади или спортсмена, если:
- 1) все препятствие или его часть падают, даже если падению препятствуют другие части препятствия;
  - 2) хотя бы один конец перекладины больше не находится на положенном месте;
  - 3) падает любой поддерживающий элемент, предназначенный для придания устойчивости препятствия и являющийся его неотъемлемой частью.
  - 4) Если поваленный элемент препятствия мешает спортсмену преодолевать другое препятствие, звучит колокольчик, секундомер останавливается. В это время элемент препятствия поднимается и путь

расчищается.

- 5) Если спортсмен совершает прыжок через неправильно восстановленное препятствие, он не будет наказан. Однако в случае повала препятствия спортсмен наказывается.
  - 6) Если препятствие состоит из нескольких элементов, расположенных один над другим в одной вертикальной плоскости (вертикальное препятствие), наказывается штрафом только повал верхнего элемента.
  - 7) Если препятствие состоит из элементов, расположенных не в одной вертикальной плоскости (широкое препятствие), повал одного или нескольких верхних элементов считается за один повал, независимо от количества и расположения поваленных элементов. К верхним элементам относят стены, деревья, изгороди, не имеющие горизонтальной стяжки, расположенной над ними.
- 4.7.4 Касания или смещения любой части препятствия или ограничительных флажков, произошедшие не во время прыжка, повалом не считаются. В спорных случаях рефери принимает решение в пользу спортсмена. Повал или смещение элементов препятствия (и/или флажков), произошедшие в результате закидки, не наказываются. Штрафные очки спортсмен получает только за совершение закидки. Если смещение препятствия или флажков произошло в результате закидки, звучит сигнал колокола, и секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления препятствия или возвращения флажка на прежнее место. Штрафные очки спортсмен получает за закидку приведшую к повалу.
- 4.7.5 Если препятствие на маршруте было задето лошадью или наездником во время прыжка, но падение его происходит после того, как спортсмен пересекает линию финиша, штрафные очки не начисляются. Однако, если препятствие (единичное или комбинированное) было последним на маршруте и уже начало падать до того, как спортсмен пересек линию финиша, это расценивается как повал, даже если поваленный элемент достигает земли после того, как спортсмен пересечет линию финиша. Но если спортсмен уже покинул конкурное поле, такое падение не будет расценено как повал.
- 4.7.6 В **комбинации** каждый элемент, являющийся частью одного целого, должен быть перепрыгнут отдельно и последовательно.
- 1) Повал каждого из элементов системы наказывается отдельно.
  - 2) В случае закидки, отклонения от маршрута или падения при прыжке через комбинацию спортсмен должен повторить все прыжки через элементы этой системы. Несоблюдение данного правила влечет за собой наказание.
  - 3) Наказания за повалы каждого элемента во время разных попыток начисляются отдельно, затем складываются вместе.
  - 4) Повал или смещение второго или третьего элемента комбинации и/или флажков на этих элементах, произошедшие после падения наездника и/или лошади после прыжка через предыдущий элемент, не наказываются. Наказывается только падение. То же самое правило применяется, если повал или смещение второго или третьего элементов произошли вследствие закидки или отклонения лошади от маршрута после падения спортсмена при совершении прыжка через предыдущий элемент.
- 4.7.7 Следующие действия расцениваются как **неповиновение**, и наказываются следующим образом:
- 1) Скорректированное отклонение от маршрута (смотри пункт 4.7.11).
  - 2) Закидка (смотри пункт 4.7.11.).
  - 3) Отклонение от маршрута (смотри пункт 4.7.12.).
  - 4) Сопротивление (смотри пункт 4.7.13.)

- 5) Более- менее правильный круг или несколько кругов (вольтов) независимо от того, в какой части маршрута и по какой причине они были совершены.
  - 6) Перемещение между двумя соседними препятствиями в обратном направлении, если только такое перемещение не указано на плане маршрута.
  - 7) Прыжок или попытка прыжка через препятствие, через которое уже было совершено две попытки прыжка, влечет за собой наказание.
- 4.7.8 Если за повал флажка, который расположен в любой части маршрута, наказания не последует, то за повал флажка, обозначающего границу препятствия, стартовую линию или место обязательного поворота, последует наказание, как за неповиновение, повлекшее за собой повал. В этом случае звучит сигнал колокола, секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления флажка на прежнее место.
- 4.7.9 Следующие действия не расцениваются как неповиновение:
- 1) Круговые перемещения лошади после закидки или отклонения от маршрута для занятия удобной для прыжка позиции.
  - 2) Заход на препятствие или линию финиша под углом, или после совершения зигзагообразных перемещений, или резкий поворот при заходе на препятствие.
- 4.7.10 **Отклонение от маршрута**
- 1) Отклонение от маршрута происходит в случаях, когда:
    - спортсмен не следует плану маршрута как показано на диаграмме, которую он получил перед началом соревнования;
    - спортсмен не учитывает расположение флажков, указывающих направление маршрута или расположение линии старта и финиша;
    - спортсмен совершает прыжок через препятствие вне маршрута;
    - или пропускает необходимое препятствие;
    - спортсмен меняет очередность взятия препятствий;
    - преодолевает препятствие в противоположном направлении;
    - не пытается преодолеть препятствие второй раз после первой закидки.
  - 2) Отклонение от маршрута, скорректированное до того, как лошадь взяла следующее препятствие, наказывается как неповиновение.
- 4.7.11 **Закидкой** считается остановка лошади перед препятствием, которое она должна перепрыгнуть независимо от того, происходит ли повал или смещение данного препятствия,
- 1) Остановка перед препятствием без совершения повала или без отступления назад (пятак), за которой сразу следует прыжок с места, не наказывается.
  - 2) Если остановка продолжается или если лошадь отступает назад (по своей инициативе или по инициативе наездника) хотя бы на один шаг, это считается закидкой,
  - 3) Если спортсмен, совершивший повал препятствия во время остановки, прыгает через него или пытается перепрыгнуть после сигнала колокола и до того, как препятствие восстановлено, он наказывается,
  - 4) Если не понятно, совершила ли лошадь очень низкий прыжок или перешагнула через препятствие, рефери немедленно должен принять решение, расценивать ли такой прыжок как закидку или как повал. Если рефери считает это закидкой, немедленно звучит сигнал колокола, препятствие восстанавливается, спортсмен совершает еще одну попытку прыжка. Если рефери приходит к выводу, что закидки не было, сигнал колокола не подается, и спортсмен

мен должен продолжить свое выступление. В этом случае спортсмен наказывается за повал препятствия,

- 5) Если после подачи сигнала колокола спортсмен продолжает перепрыгивать через элементы комбинированного препятствия, это не влечет за собой никакого наказания, даже если произошел повал элемента системы.
- 6) В случае, если спортсмен после закидки посылает лошадь на препятствие, не отступив назад на расстояние, необходимое для подготовки лошади к прыжку, он будет наказан.
- 7) Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок наказывается.

**4.7.12 Отклонениями** от маршрута считаются случаи, когда лошадь выходит из-под контроля наездника и пропускает препятствие, которое она должна перепрыгнуть.

- 1) Отклонение от маршрута считается и наказывается как таковое, если лошадь или любая часть тела лошади пересекает продолжение линии, проходящей через препятствие, элемент комбинации, которые она должна перепрыгнуть, или линию финиша или обязательный поворот.
- 2) Препятствие взято неправильно, если лошадь перепрыгивает между двумя красными или двумя белыми флажками. Спортсмен наказывается за нарушение маршрута, и он должен снова взять препятствие правильно.
- 3) Если спортсмен после отклонения от маршрута не совершает повторной попытки взять препятствие, он будет наказан.
- 4) Если отклонение от маршрута произошло в результате падения между двумя элементами комбинации после прыжка через предыдущий элемент, отклонение от маршрута не наказывается.

**4.7.13 Сопротивлением** считается, если лошадь по той или иной причине отказывается идти вперед, останавливается, совершает один или несколько более-менее правильных или полных полуповоротов, пятится или отступает назад.

#### **4.7.14 Падения**

- 1) Считается, что спортсмен упал, если он находится отдельно от своей не упавшей лошади. При этом спортсмен дотрагивается до земли или ему необходима посторонняя помощь, чтобы сесть в седло.
- 2) Считается, что лошадь совершила падение, если ее плечо или часть туловища дотрагивается до земли или до препятствия и до земли.
- 3) Падение спортсмена или лошади, или обоих, независимо от причины, наказывается штрафом, если оно произошло между линиями старта и финиша.
- 4) Если падение спортсмена или лошади произошло при повале препятствия или при закидке, штрафные очки за эти нарушения складываются.
- 5) Если лошадь без наездника падает, перепрыгивает через препятствие, проходит мимо флажка с неположенной стороны, пересекает линию старта или финиша, спортсмен не получает штрафных очков.
- 6) Если лошадь без наездника покидает конкурное поле до завершения маршрута, езда спортсмена считается завершенной, и спортсмен получает штрафные очки.
- 7) После второго падения, езда считается завершенной, а спортсмен получает штрафные очки. После второго падения в командной эстафете езда команды считается завершенной, а команда получает штрафные очки.

- 8) Если в случае неповиновения на отдельном или комбинированном препятствии происходит повал и падение спортсмена и/или лошади, то немедленно звучит сигнал колокола. Но при этом секундомер будет остановлен только после того, как спортсмен снова окажется в седле, и только если препятствие не будет восстановлено за время, пока спортсмен будет продолжать свой маршрут. В случае, если неповиновения не произошло, спортсмен наказывается только за падение и за повал препятствия.
- 4.7.15 Если спортсмен по какой-либо причине потерял защитную каску, рефери подает сигнал колокола, и спортсмен должен остановиться, не совершая прыжок через следующее препятствие. Если спортсмен не останавливается, он получает наказание. Секундомер останавливается. Спортсмен в любом случае обязан надеть свою каску должным образом (закрепив под подбородком) до продолжения движения по маршруту. Если спортсмен не делает этого, рефери подает повторный сигнал колокола, после чего следует повторное наказание. Подача каски спортсмену официальным лицом, находящимся на конкурном поле, разрешается.
- 4.7.16 Спортсмены должны быть внимательны к сигналам колокола, за использование которого отвечает рефери. Звук колокола должен быть достаточно громким и продолжительным, чтобы его можно было слышать в любой точке конкурного поля. Колокол применяется как сигнал, разрешающий спортсменам войти на конкурное поле для проверки маршрута или для начала соревнования, для остановки соревнования, для возобновления соревнования после перерыва, как сигнал, информирующий спортсмена о том, что препятствие повалено или смещено или о том, что спортсмен снят с соревнования. О том, что спортсмен снимается с соревнования, сообщает длинный и продолжительный сигнал колокола. Если спортсмен не останавливается после сигнала остановки или совершает прыжок или попытку прыжка через препятствие, не дожидаясь сигнала колокола, он получает наказание.
- 4.7.17 Любое вмешательство третьих лиц в выступление с целью помочь спортсмену или лошади считается недозволенной помощью. Однако разрешается подать спортсмену упавшую каску и/или очки. Такая помощь не влечет за собой наказание.
- 4.7.18 Упавшему или ступившему на землю спортсмену разрешается оказание помощи только со стороны помощников установщика маршрута. Они могут помочь спортсмену поймать лошадь и сесть в седло.
- 4.8 Отсчет и остановка времени**
- 4.8.1 Время движения по маршруту - это время, необходимое спортсмену, чтобы пройти весь маршрут. Время, выраженное в секундах и десятых долях секунды, измеряется от момента, когда лошадь с наездником пересекают линию старта, и до момента, когда спортсмен верхом на лошади пересекает линию финиша. С целью подсчета очков время округляется до целых секунды, сотые и десятые секунды в расчет не принимаются.
- 4.8.2 Применение автоматической системы измерения времени с точностью до 1/100 секунды обязательно на Олимпийских играх и рекомендуется на всех остальных официальных соревнованиях UIPM.
- 1) На всех официальных соревнованиях UIPM необходимо наличие трех секундомеров, позволяющих останавливать и включать отсчет времени без сброса показаний на ноль. Необходимо наличие двух секундомеров на случай поломки автоматической электронной системы отсчета времени, и одного секундомера для измерения времени, затраченного спортсменом на старт после

получения сигнала старта, время неповиновения лошади, остановок. Секундомеры должны иметь судьи и хронометристы.

- 2) Судья должен внимательно следить за тем, чтобы секундомер останавливался и включался вновь таким образом, чтобы время остановок потом можно было вычесть из общего времени прохождения маршрута. Хронометрическое оборудование должно позволять решать эту задачу.

4.8.3 Отведенное время на соревнованиях в личном зачете может быть в пределах от 1 мин до 1 мин 17 сек в зависимости от длины маршрута. В особых случаях Технический делегат UIPM устанавливает иное «нормативное время» прохождения маршрута.

4.8.4 Если спортсмен по каким-либо причинам или в силу непредвиденных обстоятельств не может продолжать движение по маршруту, подается сигнал. Как только станет очевидно, что спортсмен останавливается, секундомер тоже останавливается. Как только маршрут восстановлен, звучит сигнал колокола. Секундомер включается, когда спортсмен окажется точно в том месте, в котором часы были остановлены. Если атлет не продолжает маршрут, хронометры запускаются через 20 секунд в любом случае. Главный судья и технический делегат по обоюдному согласию могут остановить время, если очевидно, что атлет не может продолжать прохождение маршрута.

- 1) Если спортсмен самовольно останавливается, чтобы подать сигнал судье о том, что препятствие, через которое спортсмену предстоит перепрыгнуть, неправильно установлено или восстановлено, секундомер должен быть остановлен, а данное препятствие проверено. Если в ходе проверки выясняется, что препятствие установлено или восстановлено правильно, и флажки расположены верно, спортсмен наказывается за неповиновение.
- 2) Если препятствие или флажки установлены неверно и требуют переустановки, спортсмен не получает штрафных очков. Время остановки не учитывается, и секундомер останавливается до того момента, когда спортсмен займет позицию, на которой он находился в момент остановки секундомера. Любая задержка не по вине спортсмена принимается во внимание, и соответствующее число секунд вычитается из результата спортсмена.
- 3) Во время остановки секундомера спортсмен может свободно перемещаться на лошади по конкурному полю вплоть до получения сигнала продолжить движение по маршруту, вслед за этим происходит включение секундомера.
- 4) Во время остановки падение лошади или наездника влечет за собой наказание, неповиновение - нет. Правила, предусматривающие снятие с соревнования, остаются в силе во время остановки секундомера,
- 5) Если спортсмен падает с лошади в зоне передачи эстафеты, и лошадь без наездника выходит на конкурное поле, спортсмен, проходящий маршрут, останавливается с помощью сигнала колокола. Секундомер останавливается, а помощники установщика маршрута ловят лошадь. Команда наказывается за нарушение, рефери дает сигнал возобновить выступление только после того, как лошадь снова окажется в зоне передачи эстафеты, и спортсмен сядет в седло. Если лошадь, лишившись наездника, покидает зону передачи эстафеты и конкурное поле, езда считается завершенной, и вся команда получает наказание.

4.8.5 При проведении соревнований в личном зачете лимит времени равен: двойному размеру отведенного времени (см. пункт 4.8.3.). При проведении соревнований в командной эстафете с вариантом «1 лошадь на команду», лимит времени равен: отведенное время (включая поправку седла), которое составляет 2 мин 30 сек., двойному размеру отведенного времени.

#### 4.9 Нарушения правил и наказания

- 4.9.1 Нарушения данных правил наказываются вычитанием очков от общего счета спортсмена или снятием с соревнования.
- 4.9.2 Спортсмен наказывается вычитанием 4 очков за каждую секунду превышения контрольного времени в индивидуальных соревнованиях, эстафетах с участием 2-х лошадей, и по 2 очка за каждую секунду, превышающую установленное время в эстафетах с 3-мя лошадьми.
- 4.9.3 Спортсмен наказывается вычитанием 20 очков за каждую попытку использовать неправильную форму одежды.
- 4.9.4 На соревнованиях в личном зачете спортсмен наказывается:
- 1) вычитанием 20 очков за каждый повал препятствия (элемента) во время прыжка;
  - 2) вычитанием 40 очков за падение атлета или лошади, или обоих, за каждое неповиновение и за каждую запрещенную попытку преодолеть одно и то же препятствие;
  - 3) вычитанием 60 очков за каждое неповиновение, приведшее к повалу препятствия (одиночного, двойного, тройного) или флажка, обозначающего препятствие, стартовую линию или место обязательного поворота.
- 4.9.5 На соревнованиях в командной эстафете, команды наказываются:
- 1) штрафом в 20 очков за каждый повал препятствия во время прыжка;
  - 2) штрафом в 40 очков за каждое неповиновение, приведшее к повалу препятствия, а так же за каждую запрещенную попытку преодолеть одно и то же препятствие.
  - 3) штрафом в 40 очков за неправильный старт и за выход из эстафетной зоны вне очереди.
  - 4) штрафом в 60 очков за падение члена команды или лошади, или обоих, за каждое неповиновение и за каждую запрещенную попытку преодолеть одно и то же препятствие;
- 4.9.6 В эстафетах среди команд из 2-х человек с 2-мя лошадьми на команду, из 3-х человек с одной лошадью на команду штрафы накладываются так же, как в личном зачете.
- 4.9.7 Вычитание 100 очков производится за:
- 1) каждый лишний прыжок через препятствие на разминочном поле;
  - 2) показ лошади препятствия до старта, либо после закидки;
  - 3) продолжение маршрута после сигнала колокола;
  - 4) любую недозволенную помощь, включая физическую помощь и устное наставление.
  - 5) вход на конкурное поле пешком после начала состязания;
  - 6) уход с конкурного поля пешком, исключая случаев повреждения атлета или лошади.
- 4.9.8 Вычитание 200 очков производится за:
- 1) преодоление препятствия на разминке в неправильном направлении;
  - 2) старт до подачи сигнала и/или прыжок через препятствие до начала гита;
  - 3) прыжок через первое препятствие без преодоления стартовой линии;
  - 4) прыжок через не указанное в плане маршрута препятствие;
  - 5) прыжок через поваленное препятствие до его восстановления;
  - 6) прыжок через препятствие, не дожидаясь разрешающего сигнала колокола;
  - 7) прыжок через препятствия в неправильном порядке или направлении или после двух закидок на одном и том же препятствии;
- 4.9.9 Состязание по верховой езде спортсмена или команды будет прекращено в

случае, если:

- 1) спортсмен и/или лошадь покидают конкурное поле до завершения маршрута;
- 2) спортсмен или лошадь не в состоянии продолжать маршрут;
- 3) произошло второе падение с лошади;
- 4) спортсмен уходит с соревнования во время верховой езды;
- 5) превышен лимит времени.
- 6) нарушен маршрута, преодолены не те или не все препятствия;
- 7) преодолены препятствия, не входящие в маршрут;
- 8) преодолены препятствия в неправильном направлении;
- 9) отказа после закидки преодолевать препятствие 2-й раз или остальные препятствия маршрута;
- 10) ухода с конкурного поля до пересечения финишной линий
- 11) произошли 6 закидок.

4.9.10 Спортсмен или команда снимается с соревнований за:

- 1) неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам;
- 2) удары и другие виды жестокого обращения с лошадью и/или плохое обращение;
- 3) использование запрещенных кнута и шпор как на конкурном и разминочном поле, так и в других местах стадиона;
- 4) неявку на конкурное поле после третьего вызова.

#### 4.10 **Подсчет очков**

4.10.1 Маршрут, безошибочно пройденный за нормативное время, приносит спортсмену и/или команде в эстафете 1200 очков. Все штрафные очки вычитаются из этой суммы.

4.10.2 В случае прекращения верховой езды, спортсмен получает 1200 очков, минус:

- 1) штрафы за предыдущие нарушения на маршруте;
- 2) штрафы за время прохождения трассы;
- 3) по 100 очков за каждое не преодоленное препятствие в личном зачете и 50 очков за каждое не преодоленное препятствие в эстафетах «3 лошади на команду».

4.10.3 В случае если общее количество штрафных очков больше количества очков, набранных спортсменом или эстафетной командой на маршруте, среднее количество очков за верховую езду будет равно 0 (нулю).

4.10.4 Место, занятое спортсменом/эстафетной командой, определяется по количеству набранных очков. В случае равенства очков решающим является «оптимальное время». «Оптимальное время» - это время наиболее близкое к «отведенному времени».

## **ЧАСТЬ В**

### **В.4.11 Конкурное поле**

В.4.11.1 Организационный комитет должен предоставить разминочное поле с одним вертикальным и одним горизонтальным препятствием. Препятствия должны быть обозначены красным и белым флажками. В случае проведения соревнований в помещении, где нет возможности отгородить достаточное место для проведения разминки, Организационный комитет может разрешить провести разминку сразу всем спортсменам на конкурном поле. Непосредственно перед выступлением каждому спортсмену разрешается совершить один прыжок через указанное ему препятствие.

В.4.11.2 Два разминочных препятствия должны преодолеваются в том направлении,

что и на соревновательном поле.

В.4.11.3 Конкурное поле должно быть огорожено. Минимальная высота ограждения - 1метр. Во время нахождения лошади на конкурном иоле все входы и выходы на поле должны быть закрыты.

В.4.11.4 Стартовая линия должна располагаться на расстоянии минимум 6м и максимум 15м от первого препятствия. Финишная линия должна быть удалена от последнего препятствия минимум на 6м и максимум на 15м. На соревнованиях в закрытых пространствах финишная линия должна располагаться на расстоянии минимум 10м от последнего препятствия. Линии старта и финиша должны быть четко обозначены полностью красными флажками с одной стороны, и полностью – белыми, с другой.

В.4.11.5 Для проведения эстафет позади стартовой линии должна быть обозначена зона передачи эстафеты, размером 20м в длину и 10м в ширину (минимум), где располагается эстафетная команда, ожидая старта. Данная зона не отделима от соревновательного поля и должна быть четко обозначена.

В.4.11.6 Организатор соревнования должен предоставить план маршрута. План маршрута включает в себя:

- 1) расположение линий старта и финиша;
- 2) взаимное расположение препятствий, их тип, размеры и порядок;
- 3) места обязательных поворотов;
- 4) длина маршрута в соответствии с измерением;
- 5) траекторию движения спортсмена по маршруту, отмеченную либо сплошной линией, в этом случае спортсмен должен четко придерживаться этой траектории, либо с помощью стрелок, в этом случае спортсмен может самостоятельно выбирать траекторию движения. Может применяться комбинация этих способов, в этих случаях спортсмен должен придерживаться обозначенной траектории лишь на отдельных участках маршрута;
- 6) нормативное время прохождения маршрута и лимит времени.
- 7) площадку для приветствия судей, расположенную прямо перед судьями и четко обозначенную цветами, барьерами, лентами, расположенными безопасно для атлета и лошади и не мешающими проведению состязания по верховой езде.
- 8) судейский столик
- 9) курс движения к площадке приветствия судей.

#### **В.4.12 Препятствия**

В.4.12.1 Препятствия могут быть частично закрытыми. Препятствие считается полностью закрытым, если спортсмен, перепрыгнув через препятствие, не может покинуть его без совершения прыжка через вторую его часть.

В.4.12.2 Максимальные размеры препятствий:

	Взрослые	Юниоры	Кадеты
Вертикальное препятствие	120см	110см	100см
Горизонтальное препятствие	120 x 150см	110x 130см	100 x 120см
Оксер	120 x 130см	110 x 120см	100x110см

В.4.12.3 Препятствия должны быть пронумерованы в соответствии с порядком совершения прыжков через них. Комбинированные системы имеют один номер. Этот номер может быть повторен на каждой части препятствия для удобства рефери и спортсменов. В этом случае к номеру прибавляется

буквенное обозначение

каждого элемента (например, 8А, 8В, 8С).

- В.4.12.4 Препятствия для проведения командной эстафеты должны быть выбраны из препятствий для соревнований в личном зачете.
- В.4.12.5 Препятствия должны иметь привлекательный вид и различную форму и гармонизировать с окружающей средой. Вес препятствий и их составляющих частей должен быть таким, чтобы они не падали от малейшего прикосновения, и в то же время не настолько тяжелыми, чтобы лошадь, натолкнувшись на препятствие, получила травму или упала.
- В.4.12.6 Препятствия должны быть типично спортивными. Они не должны быть неприятной неожиданностью для спортсменов из других государств.
- В.4.12.7 Столбы и другие элементы препятствия устанавливаются в держатели (чашки). Диаметр держателя должен быть немного больше диаметра столба без его фиксации. Столб должен свободно вращаться в держателе. Для планок, балюстрад, барьеров, ворот и т.д. держатель должен представлять неполную окружность или плоскость.
- В.4.12.8 Одобрённые ФЕИ держатели должны обязательно использоваться в качестве поддержки задних столбов горизонтальных препятствий и в случаях использования препятствий их трех перекладин – для поддержки центрального и заднего столбов. Также чашки безопасности должны использоваться в зоне разминки.  
1) Технический делегат UIPM или местный технический наблюдатель обязаны уточнить у Организационного комитета до начала соревнований, были ли используемые безопасные держатели одобрены ФЕИ, и были ли они закуплены у надежного одобренного производителя.
- В.4.12.9 Ограничения по высоте и ширине препятствий, оговоренные в данных Правилах, должны неукоснительно соблюдаться. Однако, если в силу особенностей материала для изготовления препятствий и/или положения препятствий на почве происходит незначительное изменение размеров препятствий (не более 5см), то такие отклонения допускаются.
- В.4.12.10 Препятствие, независимо от его конструкции, называется вертикальным, если все его элементы расположены в одной вертикальной плоскости, без перегородок с передней стороны препятствия и насыпи или канавы перед препятствием. Стенка, имеющая наклонную плоскость, не считается вертикальным препятствием.
- В.4.12.11 Если при прыжке лошади приходится совершать усилия как в вертикальном, так и в горизонтальном направлении, такое препятствие называется горизонтальным.
- В.4.12.12 Равновысокие брусья (оксер) - горизонтальное препятствие, построенное таким образом, чтобы перекладки с обеих сторон препятствия находились на одной высоте и были параллельны друг другу.
- В.4.12.13 Двойная или тройная комбинация состоит из 2 или 3 препятствий с расстоянием между ними минимум в 7метров и максимум в 12метров, которые требуют выполнения 2 или 3 последовательных прыжков. Расстояние между препятствиями измеряется от задней стороны предыдущего элемента до передней стороны последующего.

В.4.12.14 Насыпи, холмы, уклоны, затопленные дорожки, независимо от наличия на них препятствий, считаются комбинированными препятствиями. Перед началом соревнования Технический делегат UIPM принимает решение, следует ли считать такое препятствие комбинированным, и его решение должно быть отражено на плане маршрута.

#### **В.4.13 Красные и белые флажки**

Флажки полностью красного цвета (с обеих сторон) и полностью белого цвета (с обеих сторон) отмечают следующие точки на маршруте:

- 1) старт;
- 2) границы препятствия;
- 3) обязательные повороты;
- 4) финиш;
- 5) препятствия на разминочной арене.

#### **В.4.14 ОК – списки лошадей**

Организационный Комитет должен предоставить списки лошадей. Эти списки должны включать в себя:

- 1) номер, кличку, пол, возраст, цвет, темперамент лошади и другие специальные характеристики (мартингал и т.п.);
- 2) результаты протаскивания лошадей (количество ошибок на каждом препятствии);

#### **В.4.15 ОК – отбор лошадей**

Необходимо тщательно отбирать лошадей для соревнования, качество лошадей должно быть по возможности одинаковым. Лошади должны быть в состоянии пройти по маршруту, по крайней мере, дважды в течение одного дня, без отказов и с наименьшим количеством ошибок на препятствиях и без превышения нормативного времени.

- 1) Для каждой лошади организатор соревнования предоставляет английские седла с нефиксированными кожаными ремнями для стремени. Спортсмен может использовать собственный повод. В случае согласия организатора соревнования спортсмен может использовать собственное седло. В противном случае ни одна часть седла не может быть заменена. Замена может быть разрешена техническим делегатом UIPM и заместителем главного судьи по верховой езде в случае плохого качества седел. В интересах безопасности кожаные ремни и металлические части стремени не разрешается прикреплять к подпруге. Также не разрешается закреплять ногу в стремени.
- 2) Обязательно наличие мартингала с кольцом, если это было указано в характеристике лошади. В других случаях применение мартингала запрещено. Шоры и колпаки запрещены.
- 3) На Олимпийских играх и чемпионатах мира организатор соревнования должен предоставить техническим делегатам UIPM минимум за 3 дня до начала «прокатки лошадей» паспорта лошадей или «голубые книжки» всех лошадей, которые будут представлены на «прокатке лошадей».

**Приложение 4А: ТАБЛИЦЫ ОЧКОВ  
ВЕРХОВАЯ ЕЗДА**

Открытое конкурное поле:

Скорость 350м /мин. Длина маршрута::350-450 м

1200 очков = оптимальное время

Длина дистанции	Время прибытия	Лимит времени	Длина дистанции	Время прибытия	Лимит времени
350м	60 сек.	120	405 м	69 сек.	138
355 м	61 сек	122	410 м	70 сек	140
360 м	62 сек	124	415 м	71 сек	142
365 м	63 сек	136	420 м	72 сек	144
370 м	63 сек	126	425 м	73 сек	146
375 м	64 сек	128	430 м	74 сек	148
380 м	65 сек	130	435 м	75 сек	150
385 м	66 сек	132	440 м	75 сек	150
390 м	67 сек	134	445 м	76 сек	152
395 м	68 сек	136	450 м	77 сек	154
400 м	69 сек	138			

Крытый конкурный манеж:

Скорость 300м /мин. Длина дистанции:350-450 м

1200 очков = оптимальное время

Длина дистанции	Время прибытия	Лимит времени	Длина дистанции	Время прибытия	Лимит времени
350 м	70 сек	140	405 м	81 сек	162
355 м	71 сек	142	410 м	82 сек	164
360 м	72 сек	144	415 м	83 сек	166
365 м	73 сек	146	420 м	84 сек	168
370 м	74 сек	148	425 м	85 сек	170
375 м	75 сек	150	430 м	86 сек	172
380 м	76 сек	152	435 м	87 сек	174
385 м	77 сек	154	440 м	88 сек	176
390 м	78 сек	156	445 м	89 сек	178
395 м	79 сек	158	450 м	90 сек	180
400 м	80 сек	160			

**ШТРАФЫ ЗА ВРЕМЯ** для индивидуальных соревнований и эстафет с 2 и 1 лошадью  
+ 1 сек = - 4 очка

Прекращение состязания при превышении оптимального времени в 2 раза разрешено.

+1с = -4очка	+16 = -64	+31 = -124	+46 = -184	+62 = -248
+2 = - 8	+17 = -68	+32 = -128	+47 = -188	+63 = -252
+3 = -12	+18 = -72	+33 = -132	+48 = -192	+64 = -256
+4 = -16	+19 = -76	+34 = -136	+49 = -196	+65 = -260
+5 = -20	+20 = -80	+35 = -140	+50 = -200	+66 = -264
+6 = -24	+21 = - 84	+36 = -144	+51 = -204	+67 = -268
+7 = -28	+22 = - 88	+37 = -148	+52 = -208	+68 = -272
+8 = -32	+23 = - 92	+38 = -152	+53 = -212	+69 = -276
+9 = -36	+24 = - 96	+39 = -156	+54 = -216	+70 = -280
+10 = -40	+25 = - 100	+40 = -160	+55 = -220	+71 = -284
+11 = -44	+26 = - 104	+41 = -164	+56 = -224	+72 = -288
+12 = -48	+27 = - 108	+42 = -168	+57 = -228	+73 = -292
+13 = -52	+28 = - 112	+43 = -172	+58 = -232	+74 = -296
+14 = -56	+29 = - 116	+44 = -176	+59 = -236	+75 = -300
+15 = -60	+30 = - 120	+45 = -180	+60 = -240	+76 = -304
			+61 = -244	+77 = -308

**ШТРАФЫ ЗА ВРЕМЯ** для эстафет с 3 лошадьми

+1 сек = -2 очка

Прекращение состязания при превышении оптимального времени в 2 раза разрешено

+1с = -2оч ка	+16 = -32	+31 = -62	+136 = -272	+166 = -332
+2 = -4	+17 = -34	+32 = -64	+137 = -274	+167 = -334
+3 = -6	+18 = -36	+33 = -66	+138 = -276	+168 = -336
+4 = -8	+19 = -38	+34 = -68	+139 = -278	+169 = -338
+5 = -10	+20 = -40	+35 = -70	+140 = -280	+170 = -340
+6 = -12	+21 = -42	+36 = -72	+141 = -282	+171 = -342
+7 = -14	+22 = -44	+37 = -74	+142 = -284	+172 = -344
+8 = -16	+23 = -46	+38 = -76	+143 = -286	+173 = -346
+9 = -18	+24 = -48	+39 = -78	+144 = -288	+174 = -348
+10 = -20	+25 = -50	+40 = -80	+145 = -290	+175 = -350
+11 = -22	+26 = -52	+41 = -82	+146 = -292	+176 = -352
+12 = -24	+27 = -54	+42 = -84	+147 = -294	+178 = -356
+13 = -26	+28 = -56	+43 = -86	+148 = -296	+179 = -358
+14 = -28	+29 = -58	+44 = -88	+149 = -298	+180 = -360
+15 = -30	+30 = -60	+45 = -90	+150 = -300	
		ит.д.	ит.д.	

**Эстафета: 3 лошади:**

Длина маршрута: 3 x 350м. 1200 очков = 3 мин.

Двойной лимит времени допустим

**Эстафета: 2 атлета** Длина маршрута: 2 x 350м. 1200 очков = 2 мин.

Двойной лимит времени допустим

**Эстафета : 1 лошадь:** Длина маршрута: 3 x 200 м.1200 очков = 2мин.30сек

Двойной лимит времени от 2мин 30сек допустим

Время: 70.1сек записывается, как 70сек

и 70.9сек записывается, как 70 сек.

**Приложение 4В: ТАБЛИЦЫ ШТРАФОВ**

**ВЕРХОВАЯ ЕЗДА**

(смотри подробности в разделе 4.9)

<u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u>	<u>Пункт</u>	<u>Личный зачет, эстафета из 2 чел и 2 лошадей, эстафета 3чел и 1 лошадь</u>	<u>Эстафета из 3 чел и 3 лошадей</u>
Превышение лимита времени на 1 секунду	4.8.5, 4.9.2	4 очка	2 очка
Нарушение формы одежды	1.22.2, 1.23. 1, 4.4.1, 4.9.3	20 очков	
Препятствие сбито во время прыжка	4.7.3, 4.7.6, 4.7.7 4.9.4.1), 4.9.5. 1)	20 очков	20 очков
Падение всадника с лошади или падение обоих	4.7.15, 4.9.4. 3), 4.9.5.5)	60 очков	60 очков
Неповиновение (каждый случай) Неприветствие судей	4.7.8, 4.9.4.2 ) 4.9.5.2)	40 очков	40 очков
Каждая запрещенная попытка преодолеть одно и то же препятствие	4.7.12.7), 4.9.4. 2), 4.9.5.2)	40 очков	40 очков
Фальстарт (в эстафетах)	4.9.5.4)	40 очков	40 очков
Несанкционированный выход с площадки передачи эстафеты	4.9.5.4)	40 очков	40 очков
Неповиновение, ведущее к сбитию препятствия (одинарное, двойное, тройное) либо флажка	4.7.5, 4.7.9, 4.9.4.3), 4.9.5. 3)	60 очков	40 очков

<u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u>	<u>Пункт</u>	<u>Штраф</u>	
Каждое непреодоленное препятствие	4.10.2.3)	100 очков	50 очков

<u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u>	<u>Пункт</u>	<u>Штраф</u>
Каждый прыжок сферах положенного количества в зоне разминки	4.6.3.2), 4.9.7.1)	Вычитание 100 очков
Показ лошади препятствия либо до старта, либо после закидки	4.6.2, 4.7.12.6), 4.9.7.2)	
Не остановку после сигнала колокола во время гита	4.7.17, 4.9.7.3)	
Несанкционированную помощь	4.7.18, 4.9.7.4)	
Выход на манеж пешком после начала соревнования	4.9.7.5)	
Уход с манежа пешком	4.9.7.6)	
Преодоления препятствий в неправильном направлении во время разминки	4.6.3.4), 4.9.8.1)	Вычитание 200 очков
Старт до сигнала о старте, за преодоление препятствия до начала гита	4.6.6, 4.9.8.2)	
Преодоление первого препятствия без пересечения линии старта	4.6.6, 4.9.8.3)	
Прыжок через поваленное препятствие до его восстановления	4.7.12.3), 4.9.8.4)	
Прыжок через препятствие до сигнала колокола	4.7.17, 4.9.8.5)	
Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок на нем	4.7.12.8), 4.9.8.6)	

<u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u>	<u>Пункт</u>	<u>Штраф</u>
Пятиборец или лошадь уходят с маршрута до завершения гита	4.7.15.6), 4.9.9.1)	Прекращение соревнований
Пятиборец или лошадь не в состоянии продолжать соревнование	4.8.4, 4.9.9.2)	
Второе падение лошади	4.7.15.7), 4.9.9.3)	
Уход пятиборца во время гита	4.7.2, 4.9.9.4)	
Превышение пятиборцем или командой временного лимита	4.8.5, 4.9.9.5)	
Несоблюдение плана маршрута, неправильный порядок или пропуск препятствий	4.7.11.1), 4.9.9.6)	
Прыжок через препятствие в неправильном направлении	4.7.11.1), 4.9.9.8)	
Отказ преодолевать препятствие второй раз после закидка, отклонения от маршрута или падения	4.9.9.9)	
Не пересечение финишной линии верхом до ухода с арены	4.7.2 4.9.9.11)	
6 закидок	4.9.9.11)	

<u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u>	<u>Пункт</u>	<u>Штраф</u>
Неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам	4.9.10.1)	Удаление
Удар лошади или любое другое жестокое обращение	4.7.1, 4.9.10.2)	
Использование не одобренных хлыста, шпор и каски во зоне соревнований, разминки или в других местах вблизи проведения вида	4.4.3.4), 4.9.10.3)	
Невыход после третьего вызова	4.6.4, 4.9.10.4)	